







歯が崩れ、顔面が変わり、帽子が消える コミカルな楽しいゲーム / アップライトタイプ

## Monkey Magic



ップスコア 電源を切るまでのトップスコアを表示します。

左1プレイヤー、右2プレイヤー、6ケタまで 表示します。

様子ブロック(1 ブロック物点) ボールが当ると考えていきます。様子の上形に

当るとボールスピードが変化します。 目(ボールが当るごとに30点・両目が開いた時200点) ボールが当るごとに関いたり閉じたりします。 南日を開けた時、あごが出てボールを配針させ

ます。
「耳(反射板)
ボールがやった

ポールが当った許は反射します。 郷(ボールが過るごとに50点)

「頭(矢印ブロックの表示性数で得点が決定します) ボールが遅遅する時、総白に変化します。全面 変わると様子の部分へと進みます。

(4) プロックごとに切点) あごが下ってから当ることになります。全部消えるとボールは隣の部分へと進みます。

侵れかの矢田が後に触れた時、一段下り、口を あけたことになります。

ハンディブロック(反射板) 函数がふえると、高面上に裂われ、ボール操作 をわずかしくします。

・矢印プロック(ボールが当るごとに前点) ボールが当るごとに上押していきます。 3種類の矢印プロックのいずれかが、排に接し た財団フロックの両点が決められます。矢印3 を狙うのが高層点のコツです。

用山安 原所 中200 用山方甲道町4 丁月4 香11号 丁卯L0862(52)1821

変えなければ、サーブボールが1個なくなり ます。 企画変えた場合は、残っているタイム君×500 点が加算されます。 仕権

寸 法 量 量 使用コイン サーブ球 電源電圧 ・配式認可済

(順)880×(長行)800×(高さ)1700= 1884a 別責業力 103W 100円級資(1一99枚記憶式) 3~6枚は調整可能) 申和AC100V 50/804セ 新約6-1744

## 多株式会社力 フ フ ス 〒577 東大阪市川(27 II 34 & 06 787 - 1881 16

本 社 中301 東京都十代田区神管県田町-22 丁EL 03/35/1040 関 西 支 社 中402 大阪河南区長電機第1丁目22 丁EL 05/35/1040 京都東東京 中60 北部東東区福隆上東教育80 丁ELの5/31/31/1 太大衛生業庁 74/1 北上市区区下30/38/104/11/31/3